

Giovanni CARRE

Ingénieur | Développeur informatique



giovannicarre49@gmail.com



07 50 02 93 99



LinkedIn



GitHub



Portefolio

Je recherche un CDI à partir de **septembre 2025** pour mettre mes compétences. Développeur en **sortie d'études** (master 2), je serai ravi de vous rejoindre votre équipe.

Expériences professionnelles

DEV. FULLSTACK - ALTERNANCE - CAPGEMINI

septembre 2024 - août 2025 (1 an)

Amélioration d'une application web en scrum de gestion des assurés avec environ **40 000 utilisateurs**

- Gestion et déploiement de microservices
- Gestion des anomalies
- **Mavenisation** de code legacy
- Animation de réunions
- Application des principes **scrum**
- Rédaction de guides d'installation et de documentation utilisateur
- Supervision des tests d'acceptation (**user stories**)

Technologies: Java, VueJS, Spring, Hibernate, Gitlab, Oracle, Bash, SQL, oracle, maven, postgresSQL, JIRA, KANBAN, Apache

DEVELOPPEUR LOGICIEL / IA - STAGE - THALES

avril 2024 - août 2024 (6 mois)

Développement **logiciel embarqué** IA pour débruitage / détection de voix

- Création de produits logiciels destinés à des équipements embarqués
- Présentation des avancements en réunion
- Analyse des performances IA sur **traitement du signal**
- Développement de modèles IA pour l'analyse des ondes radios
- Conception d'IHM (UX/UI) pour les opérateurs
- **Entraînement** de modèles d'intelligence artificielle
- Optimisation et pipeline pour traitement massif d'audios

Technologies: Java, Python, PyTorch, JavaFX, onnx, GIT, JUnit, rxJava, JIRA, KANBAN, MongoDB, Bitbucket

CO-FONDATEUR - SPORTCOOKS - INDÉPENDANT

2023 - 2025 (2 ans)

Développement mobile / web pour la nutrition des sportifs

- Développement d'IHM responsive et optimisées
- **Tests** E2E / tests de bout en bout dans des scénarios réels
- Gestion des **pipelines en production** et développement
- Conception, optimisation et gestion des **bases de données**
- **DevOps** - Gestion de VPS / déploiement continue en prod
- Stratégie SEO et réseaux sociaux
- Création d'API RESTful

Technologies: Angular, Nodejs, HTML, CSS, PHP, MongoDB, Cypress, SQL, GIT, TypeScript, Docker, Jenkins, Linux

Formations

MASTER INFORMATIQUE

2023 - 2025

Université d'Angers - Fac de Sciences
Ingénierie des données, Tests, développement logiciel, Linux

LICENCE INFORMATIQUE (AB)

2020 - 2023

Université d'Angers - Fac de Sciences
POO, mathématiques, algorithmie, design patterns

BAC S SCIENCES DE L'INGÉNIEUR (AB)

2020

Lycée Saint-Aubin-La-Salle - Angers

Compétences

Front-End

- Angular, VueJS, Vite, Bootstrap, HTML, CSS, JS, TypeScript

Back-end

- Spring, JEE, PHP, RxJava, Node.js, Express, Cypress, Hibernate

Bases de données

- SQL, PostgreSQL, MongoDB

IA / Traitement de Données

- Python, NumPy, Pandas, XML, SciPy, Scikit-Learn, Probabilités

Logiciel

- Git, GitLab, UML, CleanCode, Maven

DevOps

- Docker, CI/CD, Jenkins, SonarQube

Languages

- Java, Python, JavaScript, C, C++, Bash, Kotlin

Gestion de projets

- Agile, Scrum, Kanban, Jira, Trello

Softskills

- Esprit d'équipe, écoute client

Projets personnels

LOGICIEL DE SIMULATION DE GUERRE - STAGE À L'UNIVERSITÉ

avril 2023 - juin 2023 (2 mois)

- Travail en équipe (4 personnes)
- Gestion du ravitaillement
- Génération du terrain (bruits de perlin)
- Création d'une IA à base de règles
- Personnalisation du jeu

Technologies: OpenGL, C++, modélisation UML, QT

TOURNOI D'IA SUR MONTECARLO - 1ERE PLACE

- Implémentation de l'algorithme de Montecarlo sur le jeu d'hex
- Optimisation de fichiers en utilisant une compression binaire
- Amélioration du temps d'exécution et des performances

Technologies: C++, UML

MINI-LOGICIEL DE DETECTION DE MALADIES

- Résolution de problèmes à bases de règles (systèmes experts)
- Développement logiciel en fonction de besoins utilisateurs
- Tests unitaires / dirigés
- Documentation, cahier des charges et guide d'installaton

Technologies: Java, Swing, JUnit

APPLICATION ANDROID TO-DO-LIST

- Création et communication entre plusieurs activités
- Développement de l'interface utilisateur
- Apprentissage du développement mobile

Technologies: Kotlin, Android studio

JEU DE PAC-MAN MULTIJOUEUR

Utilisation de designs patterns

Développement multi-threading

Patterns MVC (Modele-Vue-Controleur)

Création de l'interface du menu

Technologies: Java, Swing

MINI-LOGICIEL D'ANIMATION A ETOILE

- Implémentation de l'agorithme A* sur grille 2D personnalisable
- Animation de l'évolution du chemin

Technologies: Java, Swing

IA DE RECONNAISSANCES DE CHIFFRES CNN

- Création d'un modèle CNN capable de reconnaitre des chiffres manuscrits
- Possibilité d'ajouter sa propre image pour tester le modèle
- Découpage du dataset pour l'entraînement, les tests et la validation
- Visualisation des exemples et de l'importance des poids

Technologies: Python, TensorFlow, Numpy

Langues

- Français (Natal)
- Anglais (B2)
- Espagnol (A2)

Certifications

- Certification JS - Sololearn
- Certification Java - Sololearn
- Certification C++ - Sololearn

IDE

- Visual studio Code
- IntelliJ
- Eclipse
- Spyder

Job étudiants

- Déménageur (DEMECO)
- Agent de production (PASQUIER)
- Récolteur (Bellard-Crochet)

Centres d'intérêts

- Course à pied
- Nutrition
- Informatique

Permis B véhiculé

([Projets disponibles sur mon portefeuille](#)).